

PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 42, onsdag 10. oktober 1990

Redaksjonelt

Det er langt mellom de helt store nyhetene denne gangen. Men, vi kan da nevne at oppkomlingene i Ares Blindern arrangerer lørdagsmøte førstkomende lørdag (12.10.90.). Er du 18 år eller eldre er du sikkert velkommen. Vi trenger fortsatt flere påmeldinger til bussturen til Hexcon 90. Se ellers egen omtale annet sted på denne side. Eller tillater vi oss å komme tilbake til temaer som tidligere har skaffet oss mye godt stoff til Phobos. Det gis ikke mye poeng for å gjette at det da dreier seg om vaskeordningen og levering av stoff til Phobos. Det burde være en æressak å kunne slå seg på brystet og si: "Jeg har vasket Ares sine lokaler og det er jeg stolt av". Phobos trenger også stoff. Enten det er enkle spill-omtaler o.l. eller det er artikler som med kirurisk presisjon og dyp

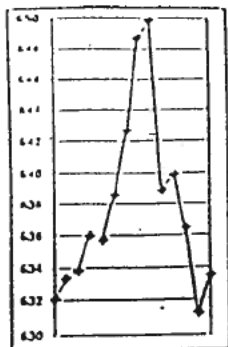
psykologisk innsikt dissekerer både spill og spillere. Klubbens slagord bør være: "MED VASKEKLUT OG PENN - VOKSER ARES FREM".



HEXCON 90

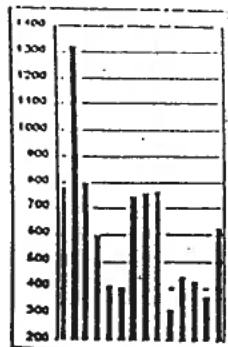
Hexcon 90 finner sted i Trondheim 2-4. november 1990. Avreise fra Oslo med buss fredag 2. november kl 10.00. Hjemkomst søndag 4. november - sent. Påmelding direkte til Hexcon 90 innen 15. oktober. Betal snarest kr 200 i depositum for bussturen som totalt vil komme på anslagsvis kr 300. Det vil være muligheter for gratis overnatting i kongresslokalene for de som ønsker det - husk å ta med sovepose. Meld deg på snarest.





MAKT

av Jon [REDACTED]



Dette er 13. runde av Makt. Det var ingen endringer på rankinglisten denne gangen heller. Neste gang ligger det an til at noen kan sparkes ut, så da blir det liv igjen! Trekk for runde 14 skal leveres til meg på Bjølsen onsdag 17. oktober, eller sendes til meg så jeg har det senest fredag 19. oktober. Adressen er: Jon [REDACTED]

AKSJONER

| Aksjonnavn | % | Res. | Kommentar |
|---------------|-------|------|--|
| Aerosmith | 98 | Ja | Men null respons. |
| Alfalfa | 96 | Ja | Du får refs. |
| Auto | 99.3 | Ja | |
| Bok | 98 | Ja | |
| Buu | 2 | Nei | |
| China Girl | 60 | Ja | |
| David Bowie | 25 | Ja | Malcolm Pitt, bokser. |
| Diplomati | 90 | Ja | |
| Drolter | 99.5 | Ja | Du må gå 4 dager til. |
| Japp | 98 | Ja | |
| Katastrofe | 70 | Ja | Tyskland. |
| Kreml | 70 | Nei | |
| Ninja Turtles | 99.81 | Ja | |
| Parabol | 80 | Ja | |
| Partiformann | 97 | Ja | |
| Piggsvin | 98 | Ja | |
| Press them | 98 | Ja | Dine handlinger i spillet er virkelighet, ikke spill! Du blir for øvrig bedt om å si opp. Fikk tak i en del. |
| Run DMC | 60 | Nei | |
| Sigar | 90 | Ja | |
| Smøre | 15 | Nei | |
| Uhu | 1 | Nei | Men du slipper ut. Les nyhetene! |

NYHETER

HILLER FLYKTET!

Sten Hugo Hiller, som satt varetektsfengslet mistenkt for under-slag av 10 millioner, ble i går løslatt mot meldeplikt. Hillers advokat, Alf Nordhus, hadde kjempet hardt for dette. Det gikk imidlertid ikke bedre enn at Hiller øyeblikkelig forsvant. Politiet i hele Norden jakter nå på Hiller. Samtidig med at Hillers flukt ble kunngjort, ble det kunngjort at Kim S. Olsen også slippes ut mot meldeplikt. Man regner vel nå med at han er uskyldig. Eksperter fra USA ankommer i morgen for å prøve å rekonstruere hva som skjedde da 10 millioner ble overført til en sveitsisk bankkonto. Ved hjelp av avansert utstyr regner de med å ha svaret klart om en uke.

SKANDALE I FN

En nordmann, Tomas H. Mørkrid, som arbeider i FN-administrasjonens økonomiske avdeling, har skapt en skandale. Det begynte med at han innkalte til et par pressekonferanser for å presentere en selvutklekket plan for ny økonomisk verdensordning og en ideologi kalt Internasjonalismen. Dette vakte bare moderat oppsikt. Men så trod unge Mørkrid til! Han kalte inn alle FN-ambassadører til konferanse. Det er ganske uhørt at en person på Mørkrids nivå gjør noe slikt. Skandalen var total da han kort etter sendte ut en pressemelding om at han var deltager i en bevegelse som søkte å innføre et verdensomspennende diktatur, men at han egentlig tok avstand fra slik virksomhet!!!

RESULTATER FRA TOP GUN-TURNERING I ARES:

1. Erlend 'Sparrow' Miller (3 kills)
2. Ragnar 'Pineapple' Nicolaysen (2 kills)
3. Fredrik 'Birdy' Vogel (ingen kills)

De 10 andre deltagerne ble drept og ble derfor uplassert.

GLIMT FRA ARES' HISTORIE

Del 8: TITAN = Norges svar på S&T?

For de av dere som ikke har adgang til deres arkiveksemplarer av PHOBOS' første tyve nummer akkurat nå, kan det kort rekapituleres: Denne serien med artikler var ment å gå grundig til verks for å beskrive foreningens historie. I en uregelmessig utkommende føljetong, var vi kommet frem til de første par år av klubbens offisielle virksomhet (dengang i 1981-2 da vi spilte i lokaler på Chateau Neuf). Denne artikkelserien tok seg en liten pause for et drøyt år siden, og blir først nå gjenoppstartet. Vi fortsetter der vi slapp, med foreningens tidsskrift TITAN, som Jonny Axelsson startet opp våren 1982.

Det avgjørende aspekt ved TITAN 2 ble **FALKLANDSSPILLET**. Dette første (og siste?) norske simuleringsspill etter STRATEGY & TACTICS-prinsippet (eller spill-i-bladet, som det også kalles) hadde altså fornøyelsen av å bli utgitt allerede før den britiske "Task Force South" ankom Falkland/Malvinas (som forøvrig var den offisielle tittelen på spillet). Såvidt vi minnes ble bladet ferdig en gang i mai 1982. Selvsagt var det visse handicap forbundet med det å gi ut simuleringen mens krigen knapt var et faktum, men vi kom alt i alt ikke så verst fra det. Selvsagt var det lite man helt konkret hadde å holde seg til når det gjaldt Order of Battle osv., men avisenes spekulasjoner viste seg i dette tilfelle å ikke være så gale. Kartet, som faktisk var i A3-format, hadde sitt utgangspunkt i et enkelt skissekart i AFTENPOSTEN. Det som virkelig skapte arbeid, var originalene til brikkene, som ble laget med tusj og Letraset... Den enkle varianten (grunnutgaven) av spillet var en grei simulering for to spillere, en brite og en argentiner.

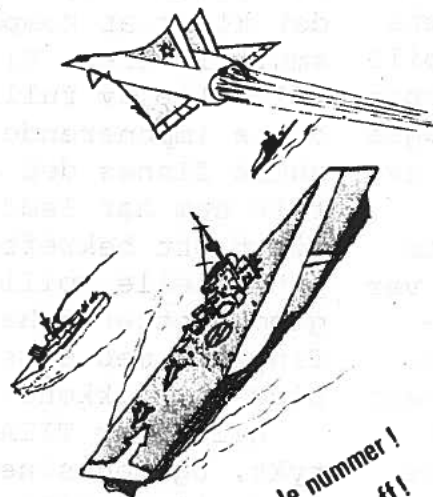
Det var nok heller den meget mer omfattende multispiller-versjonen som kan ha gitt enkelte av bladets halvt hundre lesere noen problemer. Dette bygde videre på grunnspillet både ved å utvide antall briker og å komme med tilleggsregler. Med plass til en rekke FN- og intervensjonsstyrker, og alt fra Vatikanstaten (med spesialegenskap å velsigne katolske lands briker) til SS Messkit Repair Units representert, sammen med bl.a. Falklandsboere - mennesker såvel

som sauer - og Killer Penguins, er det klart at kompleksiteten føk en smule i været. Vi har hørt om tre tilfeller av fullført spilling av dette imponerende prosjektet. Dessuten finnes det vage rykter om folk som har ledd seg i hjel, og minst ett bekreftet tilfelle av at potensielle spillere har mistet gløden etter å ha skåret seg i fingeren med saks (under oppklipping av brikkene...).

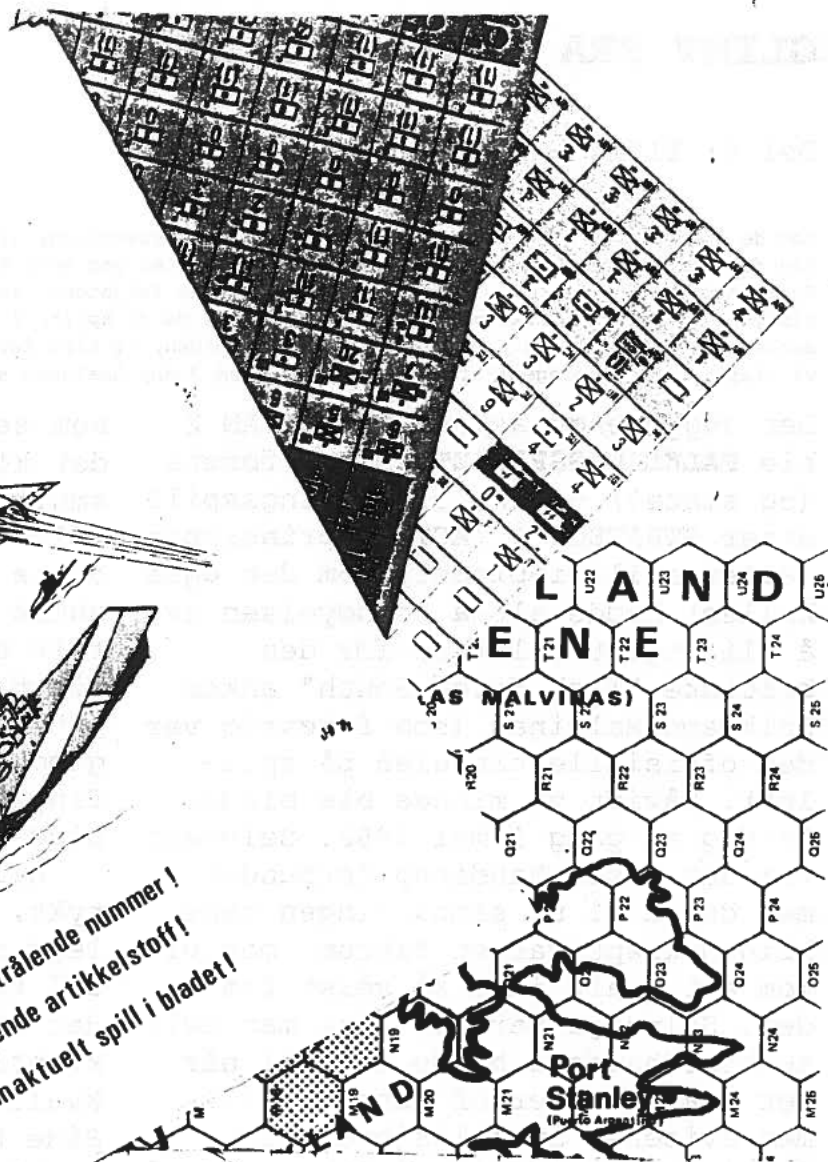
Ellers er TITAN 2 ikke så veldig tykt, og med sine 12 sider (i tillegg til de VIII som regelheftet til Falkland/Malvinas utgjorde) ble det et bunnmål når det gjeldt kvantitet i bladets historie. Kvaliteten er kanskje en annen sak. Både tidlig game-fiction og en spilleders tanker ved sesjones slutt er representert. Bidragene var stort sett fra kjente folk i miljøet, som E. Løkketangen og Egil Stenseth. Samt leserbrev fra Jo Nesje, Simnews, Anders Blix og Kristian Grønbeck. Dette skulle bli det eneste TITAN med en såpass bred respons fra lesermassene (ihvertfall skriftlig). Ellers merker vi oss med nostalgisk blick bl.a. annonse for spilltilbudet til usalig Tronsmo (beskrevet i annonsen som "lite, prøvende"), og for Norcon 4. En helsides annonse fra SIMULA Gamers Assoc. minner også om forna dager og store planer.

Nå ble det ikke noen rask oppfølger til TITAN 2. Nr. 3-4 ble et dobbeltnr. med en litt spesiell forhistorie, som vi skal komme tilbake til neste gang. Det er verdt å merke seg at spill-interesserte tidlig på 80-tallet var meget omfattende integrert med science

TITAN NR. 2



- Et nytt strålende nummer!
- Spennende artikkelstoff!
- Brennmaktuelt spill i bladet!



fiction-fandom, noe som f.eks. ga seg utslag i et omfattende spillprogram på flere sf-kongresser (bl.a. H-CON 1 i 1983 og NORCON 5 i 1984). De faste tirsdagsmøtene i Ares var ofte rene treffesteder for medlemmene av den generelle og kombinerte "fandom", der noen var mer engasjerte spillere enn andre. Etterhvert som flere rent spillinteresserte kom til, mens flere av de gamle "kombi-entusiastene" mistet gløden eller ble mer opptatt av andre ting, forandret dette seg litt etter litt.

Når vi nevner dette, er det bl.a. for å poengtere at en rekke fremtredende navn fra Ares' tidlige historie ikke lenger er kjent for sin spillinteresse. Jonny Axelsson, som har en rekke meritter bak seg som spill-entusiast, er blant de vi

sjelden ser i Ares-sammenheng mer. Men han fortjener uansett stor takk for den viktige rolle han spilte i startfasen av TITANs eksistens, og for hans stadige bestrebelser for å utvide spillentusiastenes horisont. Ikke minst den begrensede responsen som TITAN 2 fikk fra leserne, gjorde at Jonny bestemte seg for å gi seg som redaktør. Da hadde han allerede avtalt med Egil Stenseth at Egil skulle være gjesteredaktør for det nummeret; men la oss se nærmere på de detaljene i et senere PHOBOS

VASKELISTE

3/10: Erik Johannesen

10/10: Fredrik Vogel

17/10: Thomas Nilsen